|  |
| --- |
| **M. Nicolas FLANDROIS & Dr. Aurélien CHAZOTTES-LECONTE**  **TP211 Solarius**  Dossier d'exploitation  Version1.0.0 |
| **Auteurs**  Raphaël Dugué et Killian Peronnet  *Managers en chef & développeurs* |

Table des matières

1 -Versions 3

2 -Introduction 4

2.1 -Objet du document 4

2.2 -Références 4

3 -Architecture Technique 5

3.1 -Composants généraux 5

3.1.1 -Package A 5

3.1.1.1 -Composant X 5

3.1.1.2 -Composant Y 5

3.1.2 -Package B 5

3.1.2.1 -Composant Z 5

3.2 -Application Web 5

3.2.1 -Composants X 5

3.2.2 -Composants Y et Z 5

3.3 -Application XXX... 5

4 -Architecture de Déploiement 6

4.1 -Serveur de Base de données 6

4.2 -Serveur XXX 6

5 -Architecture logicielle 7

5.1 -Principes généraux 7

5.1.1 -Les couches 7

5.1.2 -Les modules 7

5.1.3 -Structure des sources 7

5.2 -Application Web 8

5.3 -Application Xxx 8

6 -Points particuliers 9

6.1 -Gestion des logs 9

6.2 -Fichiers de configuration 9

6.2.1 -Application web 9

6.2.1.1 -Datasources 9

6.2.1.2 -Fichier xxx.yyy 9

6.2.2 -Application Xxx 9

6.3 -Ressources 9

6.4 -Environnement de développement 9

6.5 -Procédure de packaging / livraison 9

6.6 -XXX 9

7 -Glossaire 10

# Versions

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Auteur | Date | Description | Version |
| Raphaël Dugué/Killian Peronnet | 17/06/2021 | Création du document | 1.0.0 |
| / | / | / | / |
| / | / | / | / |
| / | / | / | / |

# Introduction

## Objet du document

Le présent document constitue le dossier de conception technique de l'application XXX…

Objectif du document…

Les éléments du présents dossiers découlent :

* De nos professeurs de sciences de l’ingénieur et d’informatique

## Références

Pour de plus amples informations, se référer également aux éléments suivants:

1. **Dossier de conception fonctionnelle** : Dossier de conception fonctionnelle de Solarius
2. **Dossier d’exploitation**
3. **Procès verbal de livraison**

# Architecture Technique

## Application Arduino

Arduino est une plate-forme électronique open source basée sur du matériel et des logiciels faciles à utiliser. Il est destiné à toute personne réalisant des projets interactifs.

Arduino détecte l'environnement en recevant les entrées de nombreux capteurs et affecte son environnement en contrôlant les lumières, les moteurs et autres actionneurs.

Vous pouvez dire à votre Arduino quoi faire en écrivant du code dans le langage de programmation Arduino et en utilisant l'environnement de développement Arduino.

# Points particuliers

## Gestion des logs

Carte SD

## Ressources

Arduino IDE, bibliothèque Servo

## Environnement de développement

Arduino IDE

# Glossaire

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
|  |  |